**Лабораторная работа №9**

**«Первый класс»**

Воспользуйтесь первым принципом ООП, абстракцией, и сформируйте класс, включив в него только минимальный набор переменных (полей) для заданного вашим вариантом объекта.

Используйте второй принцип ООП, инкапсуляцию, чтобы не допустить некорректного ввода параметров.

Добавьте в класс функции (методы), которые позволят решить задачу. Продемонстрируйте решение.

Разбивать класс на файлы можете по желанию.

Вариант 1.

Найти площадь круга.

Вариант 2.

Найти длину окружности.

Вариант 3.

Найти диагональ квадрата.

Вариант 4.

Найти периметр прямоугольника.

Вариант 5.

Найти площадь треугольника (по трем сторонам).

Вариант 6.

Найти объем куба.

Вариант 7.

Найти диагональ куба.

Вариант 8.

Найти периметр треугольника.

Вариант 9.

Найти периметр параллелограмма.

Вариант 10.

Найти площадь прямоугольника.